将字符串放入列表:  
SendMessage (hwndList, LB\_INSERTSTRING, i, (LPARAM) szString) ;  
第一个参数是列表控件的窗口句柄.  
第二个参数LB\_INSERTSTRING表示要插入一个项目.  
第三个参数表示要插入的位置.(位置值从0开始.0表示最上边第一个位置.-1表示插入最后)  
第四个参数是要插入的字符串(字符串以0结尾).  
函数返回0表示正常完成.

如果列表控件包含LBS\_SORT样式.则插入一个字符串时可以将第2个参数设置为LB\_ADDSTRING.这样  
字符串就会被自动插入到一个位置.如:  
SendMessage (hwndList, LB\_ADDSTRING, 0, (LPARAM) szString) ;

在列表控件中删除一个字符串.只要指定第2个参数为LB\_DELETESTRING. 例如:  
SendMessage (hwndList, LB\_DELETESTRING, iIndex, 0) ;

删除所有列表中的内容.则指定第2个参数为LB\_RESETCONTENT. 如:  
SendMessage (hwndList, LB\_RESETCONTENT, 0, 0) ;

阻止列表的自动重画.这要:  
SendMessage (hwndList, WM\_SETREDRAW, FALSE, 0) ;

恢复列表控件的自动重画就可以了:  
SendMessage (hwndList, WM\_SETREDRAW, TRUE, 0) ;

要取得现在列表控件中的项目数用:  
iCount = SendMessage (hwndList, LB\_GETCOUNT, 0, 0) ;

在单选列表控件中.要选择一个项目(它会被加亮显示)用:  
SendMessage (hwndList, LB\_SETCURSEL, iIndex, 0) ;  
//iIndex参数为要选择第几个项目.指定为-1表示取消所有选择.

在单选列表控件中.也可以根据一个字符串的第一个字母来选择一个项目.如:  
iIndex = SendMessage (hwndList, LB\_SELECTSTRING, iIndex,  
                     (LPARAM) szSearchString) ;  
表示从第iIndex位置开始搜索.如果哪个项目的开始字母与 szSearchString相同.则选择该项目.并返回该项目的位置. 没有匹配的项目时返回-1.

在单选列表控件中.要取得当前选择项目的索引.用:  
iIndex = SendMessage (hwndList, LB\_GETCURSEL, 0, 0) ;  
如果没有被选项目.函数返回LB\_ERR(值为-1).

在单选列表控件中.将某个项目复制到一个字符缓冲区.用:  
iLength = SendMessage (hwndList, LB\_GETTEXT, iIndex, (LPARAM) szBuffer) ;  
则将列表控件中索引为iIndex的项目复制到szBuffer. 并返回字符串的长度iLength.  
(为了使szBuffer缓冲区足够大.你可以用LB\_GETTEXTLEN做参数先取得该项目的字符串长度.)

对于多选列表控件:

可以使用LB\_SETSEL来设定某特定项目的选择状态(不会影响其他项目的选择状态):  
SendMessage (hwndList, LB\_SETSEL, wParam, iIndex) ;  
参数wParam为0时.取消选择. 为-1时.选择/取消所有项目. 为其它值时. 选择第iIndex个项目.

查看某项目的选择状态：  
iSelect = SendMessage (hwndList, LB\_GETSEL, iIndex, 0) ;  
//项目被选择时返回非0. 否则返回0.